

INKSCAPE

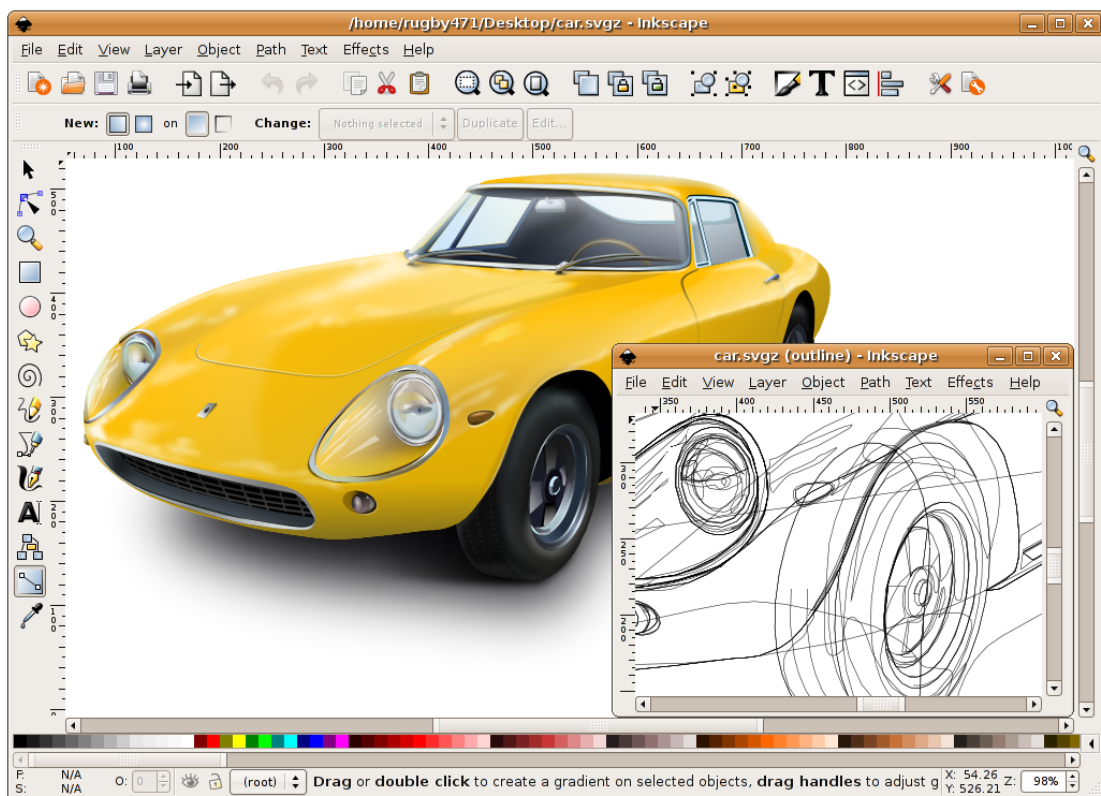
Scratch é uma linguagem de programação criada em 2007 pelo Media Lab do MIT (*Massachusetts Institute of Technology*).

O Inkscape é um software livre (*open source*) utilizado para editoração eletrônica de imagens e documentos vetoriais tais como ilustrações, diagramas, artes de linha, gráficos, logotipos e pinturas complexas.



Estas imagens podem ser redimensionadas sem perda de qualidade - gera imagens a partir de um caminho de pontos definindo suas coordenadas, de forma transparente ao usuário, têm maior aplicação em desenho técnico ou artístico.

O Inkscape pode renderizar formas vetoriais primitivas (por exemplo, retângulos, elipses, polígonos, arcos, espirais, estrelas e caixas 3D) e texto. Esses objetos podem ser preenchidos com cores sólidas, padrões, gradientes de cores radiais ou lineares e suas bordas podem ser manipuladas, inclusive com transparência ajustável.



Incorporação e traçado opcional de gráficos de varredura também é suportado, permitindo que o editor para criar gráficos vetoriais de fotos e outras fontes. As formas criadas podem ser manipuladas com transformações como mover, girar, dimensionar e enviesar.

O Inkscape trabalha nativamente com o formato *SVG* (*Scalable Vectorial Graphics*), um formato aberto de imagens vetoriais, O aplicativo também exporta para o popular formato da Internet PNG e importa vários formatos vetoriais ou bitmap, como por exemplo: GIF, JPG, entre outros.

Rasterização, é a tarefa de converter uma imagem vetorial em uma imagem raster (pixels ou pontos) para a saída em vídeo ou impressora. O termo Rasterização também é utilizado para converter uma imagem formada por vetores para um arquivo de formato bitmap (SVG para PNG).

